1. **Описание предметной области**
   1. **Введение**

Приложение для бронирования мест в компьютерном клубе представляет собой веб-приложение, где пользователи могут бронировать или занимать игровое место на определенный срок, а администратор предоставляет свободные места или оформляет бронь, отправленные на модерацию и решает. Администратор может досрочно завершить сеанс или снять бронь. А владелец может просматривать отчетность работы администраторов и всю остальную информацию доступную для администраторов.

Каждое игровое место имеет свой тип (компьютер, консоль, настольные игры) и характеристики (вид удобств), которые отличаются по качеству, от чего и зависит стоимость аренды. Все эти аспекты должны быть учтены при бронировании игрового места. В приложение будет предусмотрена возможно добавления скидок (акций) на посещение компьютерного клуба в определенное время. Исходя из указанных данных пользователю будет предоставлен список всех свободных игровых мест. После бронирования игрового места устанавливается статус «Забронировано» и место становится недоступным до окончания сеанса.

* 1. **Выделение сущностей и их атрибутов**

Среди сущностей при взаимодействии с приложением можно выделить пользователя, администратора и владельца.

Атрибуты пользователя:

* + Номер телефона;
  + Информация о забронированном месте.
  + Бронирование мест
  + Отказ от забронированного места

Атрибуты администратора:

* фамилия, имя и отчество;
* право на модерацию мест;
* право на просмотр дневной выручки;
* право на досрочное завершение сеанса.

Атрибуты владельца:

* право на просмотр информации о работе администраторов;
* право на просмотр всей информации в приложении;

Каждый пользователь при бронировании обязан указать свою почту и номер телефона. Почта нужна для регистрации с подтверждением личности через сообщение с кодом. Номер телефона должен быть указан для того, чтобы его без ошибки мог найти администратор (это может понадобиться в случае, если пользователь нарушил правила пользовательского соглашения для применения к нему определённых мер).

Приложение имеет сущности: игровое место, которые имеют следующие атрибуты:

Атрибуты игрового места:

* тип развлечения;
* вид удобства;
* поле для указания часовой стоимости;
* поле для указания акционной стоимость;
* статус («Забронировано» / «Не забронировано»).
  1. **Ограничения на информацию в системе**

В приложении необходимо ввести следующие ограничения на пользование услугами:

* пользователь нарушил правила пользовательского соглашения;
* сеанс был завершен досрочно.
  1. **Выявление группы пользователей и определение их функционала**

С данной информацией должны работать следующие группы пользователей:

* пользователь;
* администратор.
* владелец

Администратор должен иметь возможность выполнять следующие задачи:

* модерировать места в компьютерном клубе;
* вести учет своей смены;
* добавлять пользователя в блек-лист по номеру телефона;
* удалять пользователя из блек-листа;
* просматривать и редактировать всю информацию в приложении;
* продлевать или завершать сеанс на игровом месте.

Пользователь должен иметь возможность выполнять следующие задачи:

* бронировать или заказывать сеанс на игровом месте;
* пользоваться оборудованием на игровом месте;

Владелец должен иметь возможность выполнять следующие задачи:

* просматривать информацию о работе администраторов;
* просматривать и редактировать всю информацию в приложении.
  1. **Виды запросов к информационной системе**

Из видов запросов к информационной системе приложения можно выделить следующие:

1. получить список свободных игровых мест;
2. получить общий список игровых мест
3. получить прайс лист;
4. получить отчет о выручке;
5. получить информацию о работе сотрудников;
6. указать вид удобств игрового места;
7. добавить скидку;
8. добавить часовую цену на игровое место;
9. добавить игровое место;
10. удалить игровое место;
11. редактировать вид игрового места.